

第3次鹿屋市総合計画

(第3期鹿屋市まち・ひと・しごと創生総合戦略)

を策定しました

市民一人ひとりが幸せに暮らすまちを目指して



まちづくりの将来像

ひとが元気！まちが元気！ 「みんなで創る健康都市 かのや」

市民（ひと）が、いつまでも元気で、いきいきと活動し、地域内外でつながることにより、まち全体が活性化し、魅力ある『元気な』まちが生まれます。『ひと』と『まち』が元気で、市民一人ひとりが幸せを実感できる『健康都市 かのや』を、みんなで創っていきます。

みんなでまちづくりについて考えよう!!
※出前講座メニューもあります

みんなで創るに込めた思い

「みんなで創る」には、人口減少が進み、地域のつながりが希薄化する中、新しい価値観で地域社会を創造することが必要であり、市民一人ひとりの多様な幸せの実現に向けて、これまで以上に市民や事業者の皆さんと鹿屋市の将来をみんなで創ってきたいという思いを込めています。

計画の期間

2025 年度から 2034 年度まで
(10 年間)

基本目標

- 1 やってみたい仕事広がるまち
- 2 交流で賑わうまち
- 3 こども・若者の未来を創るまち
- 4 安心して暮らし続けられるまち
- 5 とともに支えあい、いきいきと暮らせるまち

鹿屋市総合計画は、市民一人ひとりが鹿屋市で暮らし、生きていくことに誇りと幸せを感じることができるよう、まちづくりの将来像と目指すべき目標を市民と共有し、共に考え行動するための計画です。また、本計画は市政運営を総合的・計画的に進めていく上での最上位の計画であり、市民と行政が共通の目標を持ち、協働でまちづくりを進めるための行動指針でもあります。

問 市政推進課

☎ 0994-311125

基本目標 1

やってみたい仕事広がるまち

1 活力ある農林水産業の振興

- ・多様な担い手の確保・育成
- ・農業の生産基盤の強化
- ・加工・流通・販路開拓
- ・まもり・育てる林業の推進
- ・魅力ある水産業の推進 など



2 商工業の振興と雇用の促進

- ・中小企業等の振興
- ・起業・事業承継・リスキリングの支援
- ・商店街の活性化
- ・企業誘致等の推進
- ・若者就労支援 など



基本目標 2

交流で賑わうまち

1 地域資源を生かした観光の推進

- ・シティプロモーションの推進
- ・魅力ある観光地の形成
- ・多様な地域資源を生かしたツーリズムの推進 など



2 スポーツによる交流の推進

- ・スポーツ合宿・大会の推進
- ・ホームタウンスポーツの推進
- ・自転車によるまちづくりの推進 など

3 移住・定住の推進

- ・支援体制の充実 ・情報発信の強化
- ・シビックプライドの醸成 など

基本目標 3

こども・若者の未来を創るまち

1 こども・若者を育む環境の充実

- ・こどもまんなか社会の推進
- ・子育て家庭支援策の充実
- ・地域全体で支える環境の整備
- ・若者の自立支援の充実 など



2 未来を拓く教育の充実

- ・能力と資質を育む教育の推進
- ・豊かな心と健やかな体を育む教育の推進
- ・地域と協働する学校づくりの推進
- ・地域特性を生かした教育の推進 など



基本目標と具体的施策など

詳しくは、市ホームページに掲載しています。



基本目標 4

安心して暮らし続けられるまち

1 快適な生活基盤づくりの推進

- ・コンパクトなまちづくりの推進
- ・持続可能な公共交通の構築
- ・防災減災対策の推進 など



2 安全で安心な生活の実現

- ・防災・消防対策の充実
- ・管理不全空き家の適正管理の推進
- ・医療体制の充実 など

3 自然環境にやさしいまちづくりの推進

- ・ゼロカーボンシティかのやの推進
- ・ごみ減量・リサイクルの推進
- ・自然環境の保全 など



基本目標 5

ともに支えあい、いきいきと暮らせるまち

1 地域福祉の充実

- ・包括的相談支援体制の充実
- ・高齢者福祉の充実
- ・障がい者・障がい児福祉の充実 など



2 健康づくり・生きがいづくりの推進

- ・スポーツ環境づくりの推進
- ・健康寿命の延伸
- ・市民文化の振興・伝承 など



3 共生協働・コミュニティ活動の推進

- ・持続可能な町内会づくり
- ・地域支援体制の充実
- ・国際交流・多文化共生社会の推進 など

市政運営

第3次総合計画の 着実な推進のために

- 1 効率的・効果的な行政サービスの提供
- 2 健全な財政運営
- 3 財源確保のための取り組み
- 4 公共施設マネジメントの推進
- 5 広域行政の推進
- 6 市職員の人材育成の推進
- 7 わかりやすい情報提供
- 8 計画の効果検証と改善

